



GAMER PERSONABOT İLE TANIŞIN!

Gamer Personabot araştırmamız ile
Türkiye'deki gamer'lar artık
yanı başınızda, sizinle
sohbete hazır.

Ipsos Online Komünite ve Synthesio Dijital Persona modellerimizle
derlenen ve Üretken Yapay Zekâ çözümü **Personabot** ile
raporlanan bu araştırmamız:

1. GAMER'lar hakkında çok yönlü bilgi sunar.



Yaşam tarzları, tutumları,
değerleri ve beklentileri



Oyun anlarındaki
deneyimleri



Dijital dünyadaki ilgi alanları
ve davranışları

2. GAMER'larla gerçek bir etkileşim kurarak onları yakından tanımanızı sağlar.

- Gerçek bir sohbet ortamında, sorularınızı sorabilirsiniz. Karşılıklı bir diyalog geliştirerek dilediğiniz konularda detaylı bilgilere erişebilirsiniz.
- Mevcut alışkanlıklar ve tutumları anlamamanın yanı sıra; fikirlerinizi, önerilerinizi yine personabot ile tartışarak geliştirip test edebilirsiniz.

Personalarınızla bağ
kurmak için kullanabilir,

Personalarınıza
sınırsız soru sorabilir,

Olası senaryoları test edip hızlı geri
bildirimler alabilir ve gelişim yollarını
onlardan dinleyebilirsiniz.

Daha Fazla Bilgi İçin



ufuk.kizilgedik@ipsos.com&tumsev.sayar@ipsos.com



GAMER PERSONABOT

Farklı veri setlerinin birlikte değerlendirilmesi ile çok yönlü bilgi sağlar.

Ipsos Online Komünite



Oyun oynama sıklıklarına göre farklılaşan profillerdeki oyunculardan oluşan 100+ kişilik online komünite.



Veri derleme 2022-2023 yılları arasında, farklı dönemlerde birer haftalık, 3 farklı etkileşim sürecinde toplanmıştır. Bu süreçlerde oyuncular ile birebir görüşmeler, oyun anlarına eşlik için vox-pop görüşmeleri ve fokus grup tartışmaları yapılmıştır. Ayrıca online oyun sektöründe uzmanlar (girişimciler ve yayıncılar) ile birebir görüşmeler yapılmıştır.



Kapsam:

- Davranışlar: Oynadıkları oyunlar, oyun oynama sıklıkları, kullandıkları cihazlar vb.
- Tutumlar: Oyun motivasyonları, karşılaştıkları zorluklar, çevreleriyle ilişkileri.

Ipsos Synthesio Dijital Persona

- Dijital platformlardaki gerçek davranışlar ile beslenen Meta grubu veri bankası.
- Türkiye'de yaklaşık 65 Milyonluk uzaya tam erişim.
- Veri Nisan 2024'te derlendi.
- Veri kapsamı:

İlgi: Hobiler, aktiviteler, yaşam tarzı, alışveriş tutumları, müzik, spor, eğlence, yemek, tatil ve benzeri konularda 10.000 farklı alanda ilgi verisi

Dijital Davranış: Ziyaret edilen web siteleri, Facebook/Instagram'da izlenen videolar, takip edilen influencerlar, etkileşimde bulunulan markalar

Demografi: Sosyal medya platformlarına kayıt olurken girilen yaş, eğitim, cinsiyet, çalışma durumu, medeni hal ve lokasyon verisi

Daha Fazla Bilgi İçin



ufuk.kizilgedik@ipsos.com&tumsev.sayar@ipsos.com



GAMER PERSONABOT

Sendikal Proje Teklifi



Proje teslimi interaktif bir chatbot erişimi olacaktır.



Proje bütçesi 180.000 TL + KDV'dir.
Bu bütçe Ağustos 2024 sonuna kadar geçerlidir.



Faturalandırma, kullanıcı erişimi verildiği
gün gerçekleşecektir.



Müşterimize en fazla 10 kullanıcı için erişim sağlanacaktır.
Verilere erişim 6 ay ile sınırlıdır.



Her kullanıcı için (Müşteri tarafından iletilecek isim ve e-mailler
sonrasında), kullanıcı adı ve şifresi IPSOS tarafından verilecektir.



Kullanıcı bilgileri başkası ile asla paylaşılamaz, başka
şirketlere (ajans, iş ortağı vb. bile olsa) verilemez.



Kullanıcı değişiklikleri anında Ipsos'a iletilmek
zorundadır, aksi halde Ipsos sorumluluk kabul etmez.

Daha Fazla Bilgi İçin



ufuk.kizilgedik@ipsos.com&tumsev.sayar@ipsos.com